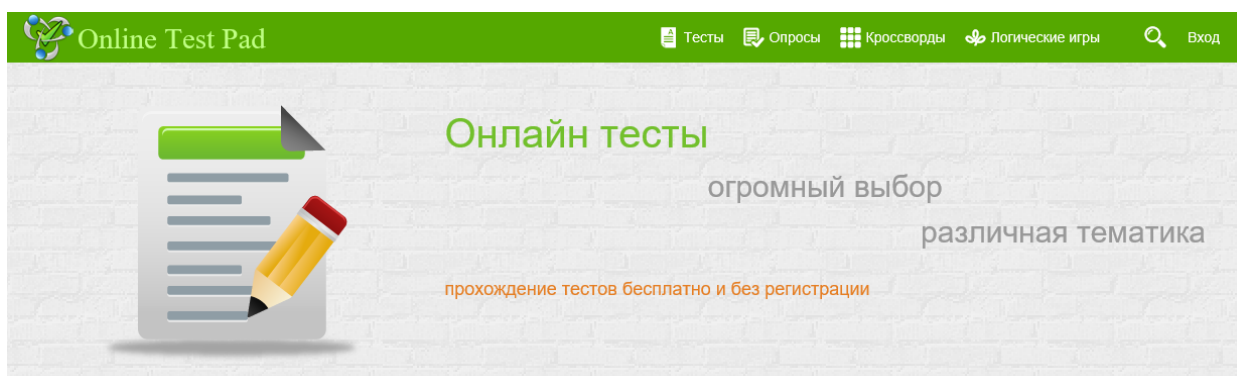
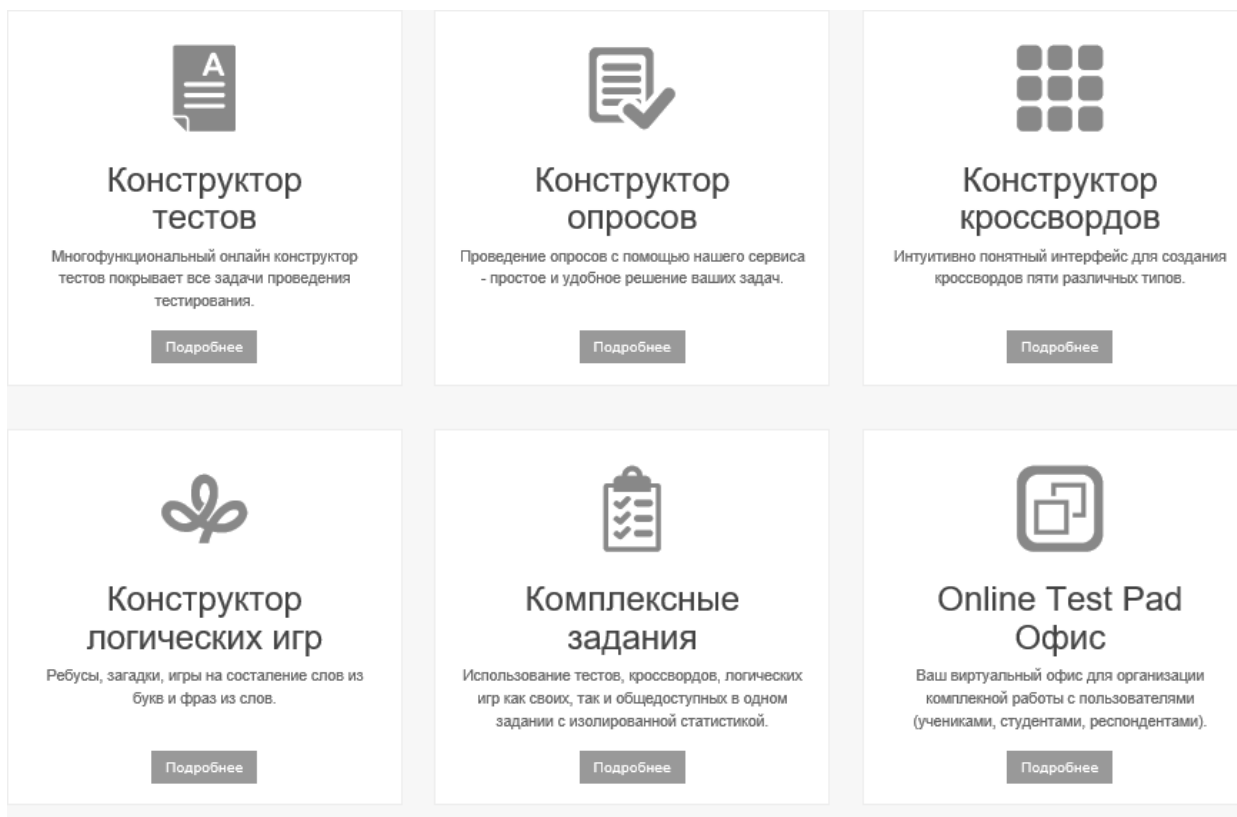


## Создание тестов/викторин в сервисе Test pad (<http://onlinetestpad.com/ru>)

Предлагаю вам познакомиться с очень интересным интернет сервисом Test pad  
<http://onlinetestpad.com/ru>



Сайт предлагает удобные инструменты для создания кроссвордов, викторин / тестов, ребусов и других не менее интересных игр. Все они собраны в шести крупных блоках



В данной инструкции я расскажу о создании викторины в конструкторе тестов. С принципами работы других конструкторов можно познакомиться, воспользовавшись помощью сайта.

Итак, прежде чем приступить к работе, не важно какого сайта это касается, необходимо пройти регистрацию. Для этого, по доброй традиции, нажимаем на кнопку ВХОД. Она расположена в правом верхнем углу. Откроется окно.

The screenshot shows the registration page of the Online Test Pad website. At the top, there is a green header with the logo and the text "Online Test Pad". Below the header, the page title is "Регистрация". There are three input fields: "Ваш e-mail", "Пароль", and "Подтверждение пароля". Below these fields, there are two checkboxes: "Я хочу получать новости и рассылки" (checked) and "Я принимаю условия пользовательского соглашения". There is a CAPTCHA section with the text "Введите код на картинке:" and a grid of characters "VTVI9". Below the CAPTCHA is a "Зарегистрироваться" button. At the bottom left, there is a language selector showing "Русский" and a "Войти" button. At the bottom right, there is a small orange question mark icon with the text "Зарегистрировались, но пришло пустое письмо или не пришло совсем?".

позиции В ТРЕНИНГ, значит вы будете выступать в роли тестируемого или игрока. Данный выбор вам будет необходим при входе на сайт, после регистрации. Регистрируемся на сайте. Нажимаем на кнопку ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ, заполняем все поля формы.

The screenshot shows the login page of the Online Test Pad website. At the top, there is a green header with the logo and the text "Online Test Pad". Below the header, the page title is "Вход". There are two radio buttons: "На сайт" (selected) and "В тренинг". Below these buttons, there is a red warning message: "Внимание! Вход осуществлен. Логин более не используется". There are two input fields: "Ваш e-mail" and "Пароль". Below these fields, there is a "Запомнить меня" checkbox and a "Забыли пароль?" link. There is a "Войти" button. Below the button, there is a "Зарегистрироваться" link. At the bottom left, there is a language selector showing "Русский".

При входе на сайт выберите желаемое действие

Обратите внимание, что в окне имеется две возможности входа – это НА САЙТ и В ТРЕНИНГ. В дальнейшем при переключении «указателя» (точки) с одной позиции в другую, будут меняться и выбранные роли. Так, например, если «указатель» находится в позиции НА САЙТ, значит вы получаете доступ ко всем конструкторам как автор/создатель той или иной игры или викторины. Вы можете смотреть статистику посещаемости ваших работ, создавать классы, или отдельных пользователей и рассылать им задания. Если «указатель» находится в

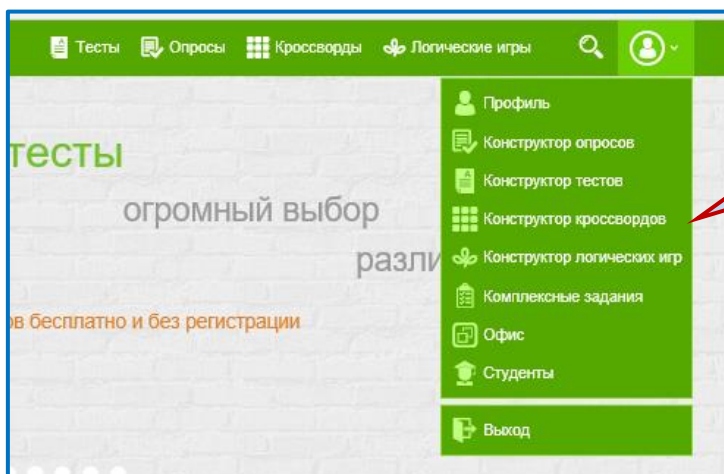
The screenshot shows the main menu of the Online Test Pad website. At the top, there is a green header with the text "Тесты", "Опросы", "Кроссворды", and "Логические игры". Below the header, there is a search icon and a user profile icon. The main content area has a large green button labeled "тесты" and the text "огромный выбор" and "различные". Below this, there is a green button labeled "вход бесплатно и без регистрации". On the right side, there is a vertical menu with the following items: "Профиль", "Конструктор опросов", "Конструктор тестов", "Конструктор кроссвордов", "Конструктор логических игр", "Комплексные задания", "Офис", "Студенты", and "Выход".

Наличие электронного адреса обязательно. В дальнейшем он вам понадобится для контроля прохождения созданных вами игр и викторин. Осуществив вход на сайт, вы получите доступ к личному кабинету. В этом случае кнопка ВХОД, примет изображение «человека», нажав на него вы увидите набор конструкторов, в которых сможете в дальнейшем работать.

Обратите внимание, что на панели сайта, в верхней части окна, есть кнопки ТЕСТЫ, ОПРОСЫ, КРОССВОРДЫ, ЛОГИЧЕСКИЕ ИГРЫ и значок ЛУПА.



Это значит, что при переходе в каждый из них, вы получите доступ к огромному количеству самых разнообразных работ других пользователей. Для создания собственных работ воспользуемся конструкторами, которые содержатся в личном кабинете. Начнем с конструктора тестов.

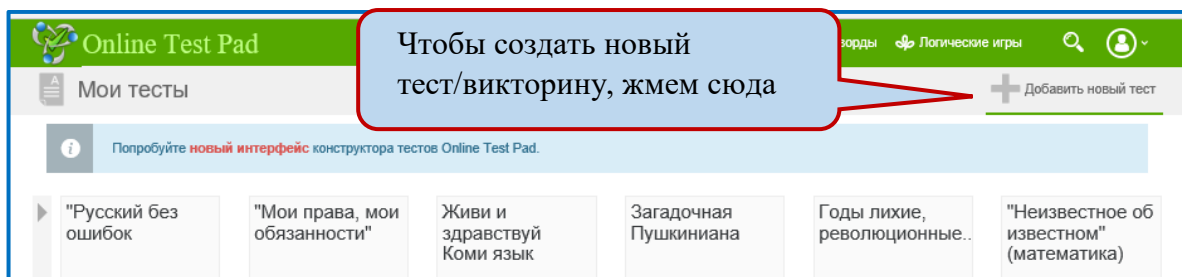


Конструкторы для создания игр

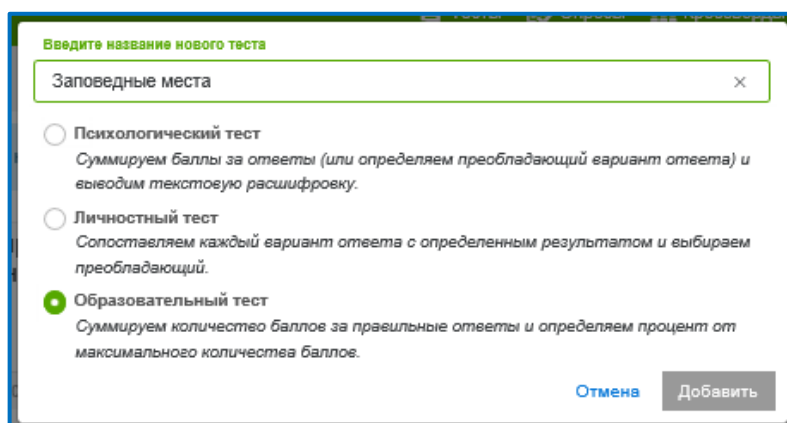
## РАБОТА В КОНСТРУКТОРЕ ТЕСТОВ

Создадим викторину в конструкторе тестов. Нажимаем на стрелочку, расположенную под пиктограммой с изображением человека, из выпадающего меню выбираем КОНСТРУКТОР ТЕСТОВ. Перед нами откроется окно. На рисунке, вы видите, что здесь присутствуют уже созданные работы, при первом входе рабочая плоскость конструктора будет пустой.

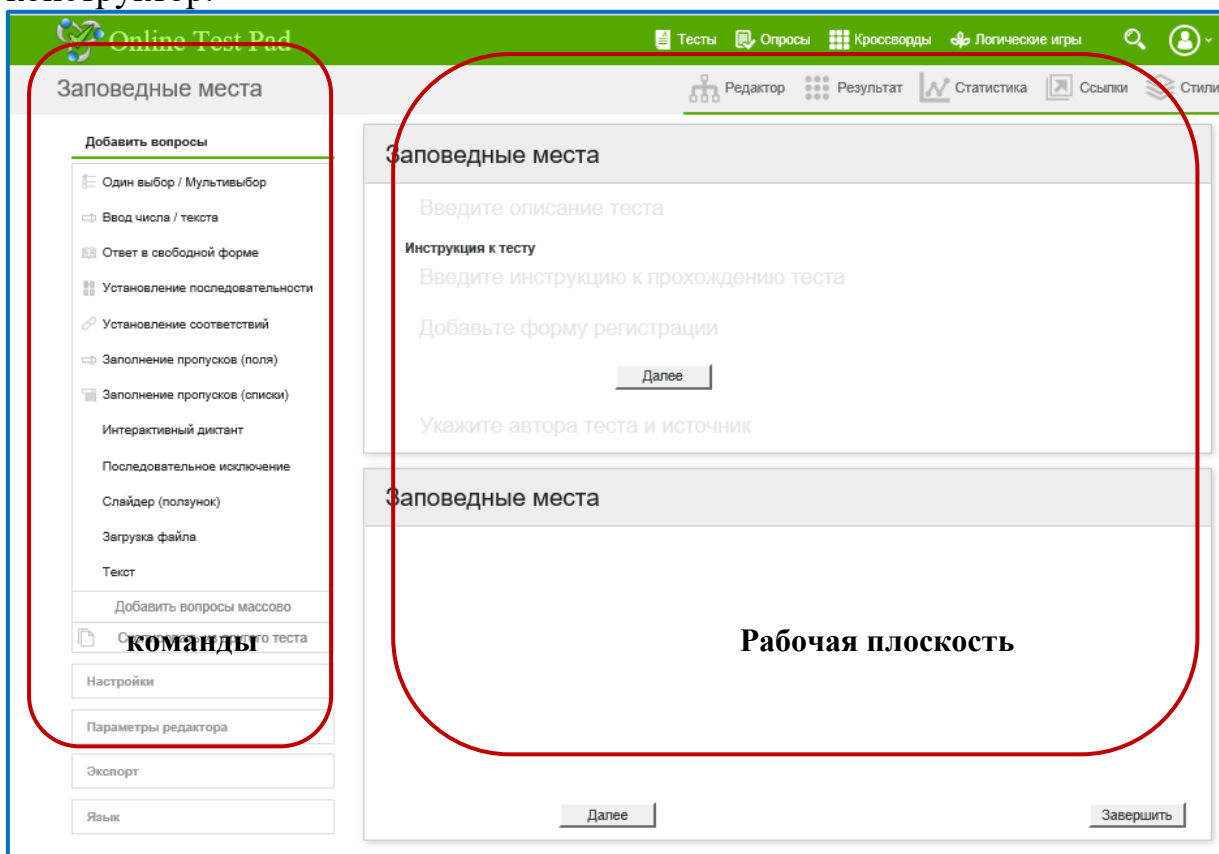
Именно в этом месте на свободной рабочей плоскости будут собираться все ваши творения. Для создания новой викторины, воспользуемся кнопкой ДОБАВИТЬ НОВЫЙ ТЕСТ, она расположена в правом верхнем углу окна.



В открывшемся окне указываем НАЗВАНИЕ, выбираем вид викторины, например, ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ и нажимаем кнопку ДОБАВИТЬ.

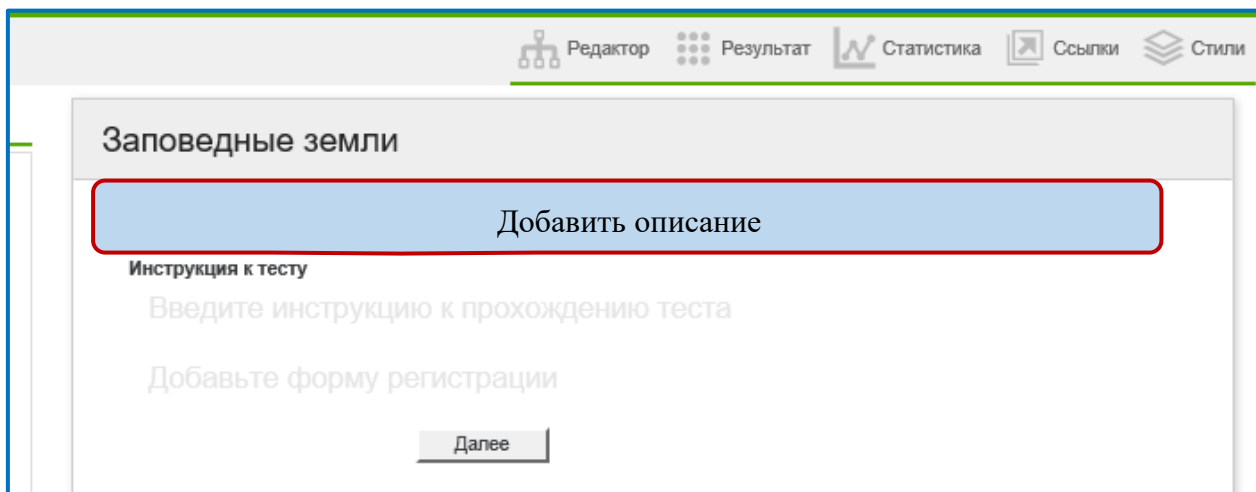


Таким образом, проделав не сложные операции, мы попадем в сам конструктор.

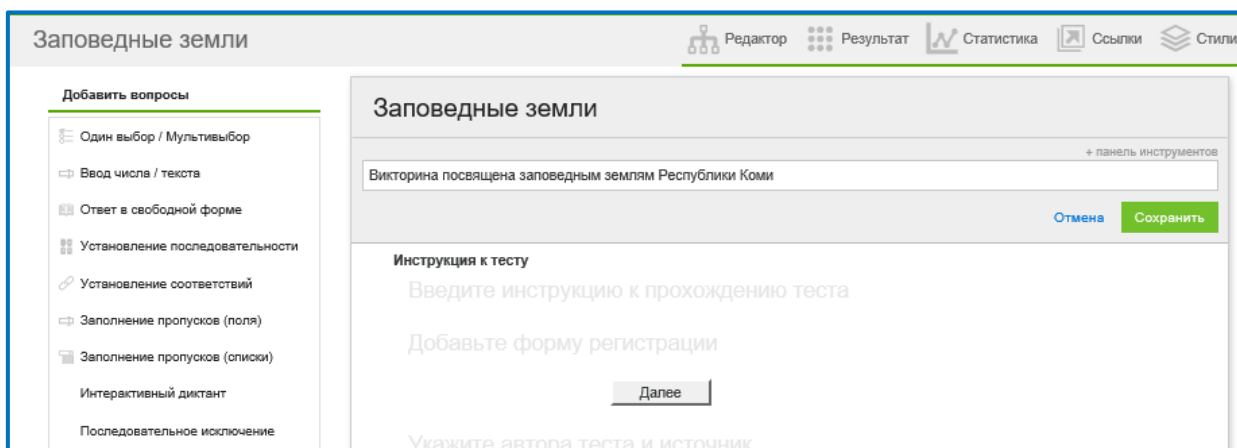
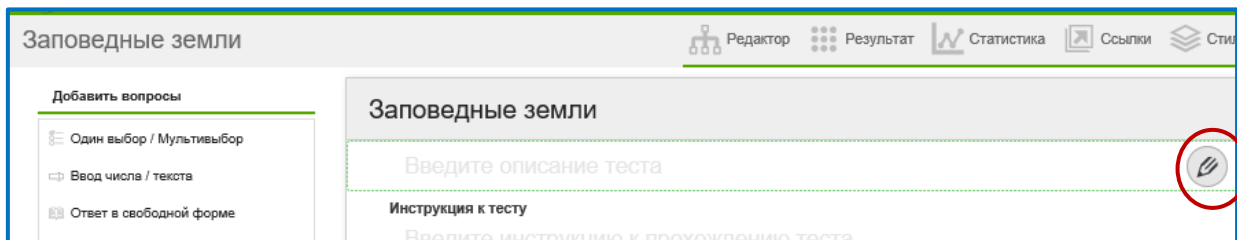


На рисунке видно, что окно визуально поделено на две части - это виды тестов / викторин (левая часть окна) и рабочая плоскость (правая часть окна), на ней будут отражаться содержание вопросов и кнопки для их редакции.

Переходим в правую часть окна и заполняем верхнюю его часть.

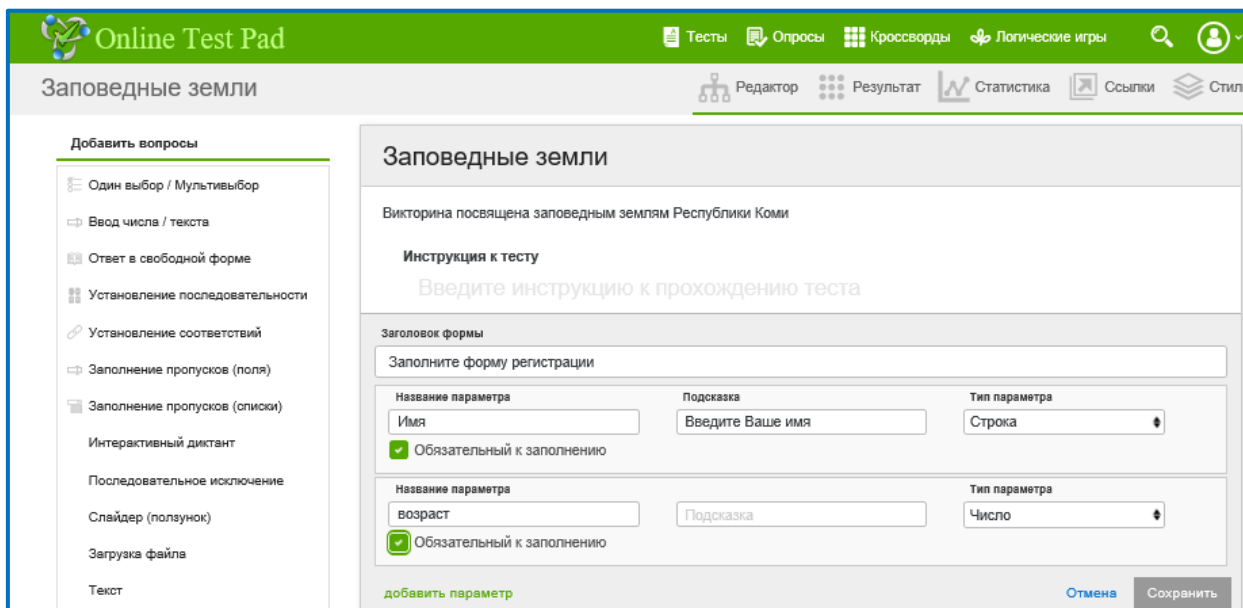


Подведем курсор мышки к надписи «введите описание», появится изображение - «карандаш», кликаем по нему один раз и в открывшемся поле кратко описываем викторину. Затем нажимаем кнопку СОХРАНИТЬ



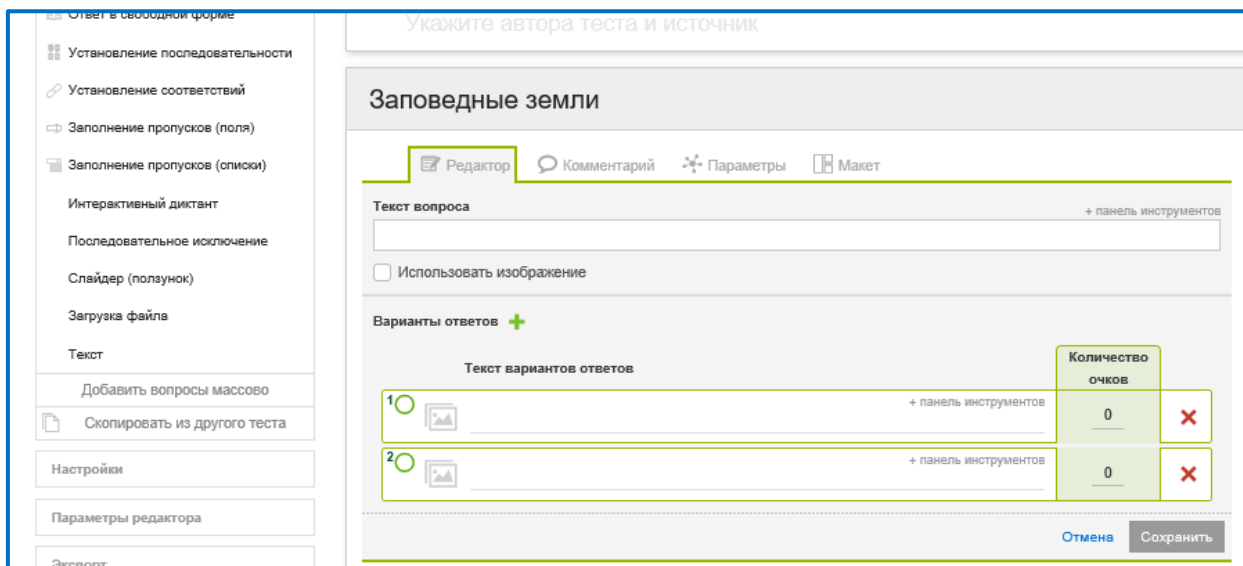
Те же самые действия выполняем в разделах «Инструкция к тесту» и «Форма регистрации». Галочка в разделе ФОРМА РЕГИСТРАЦИИ ставится в том случае, если вы хотите, чтобы на викторину отвечали только

зарегистрированные пользователи. В этом случае, вы сами создаете поля для регистрационной формы. Эту функцию включать не обязательно.

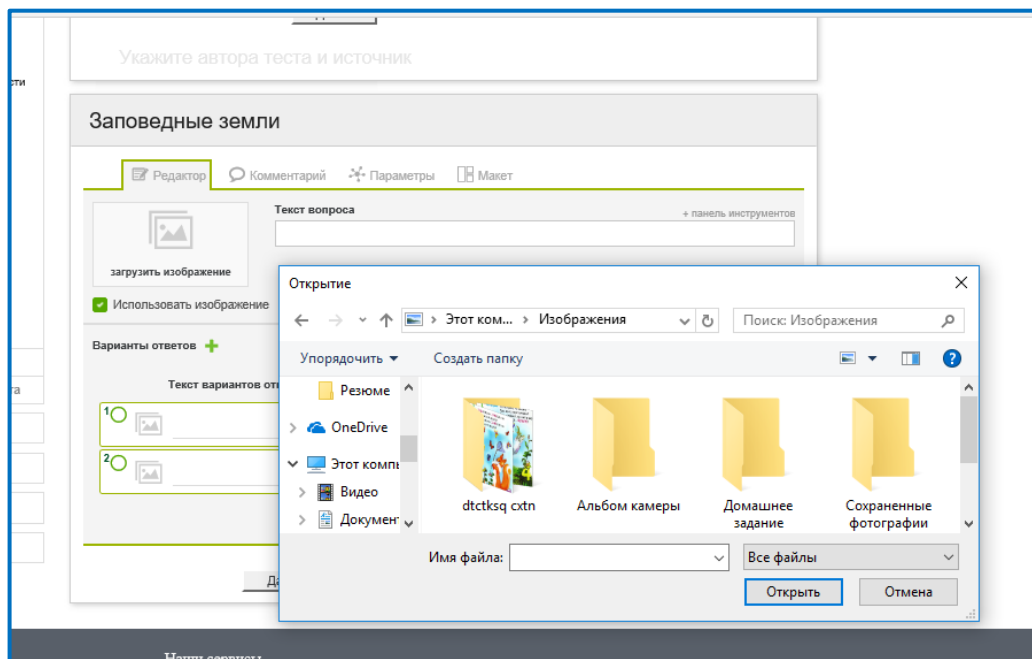


Заполнив все необходимые поля, приступаем к созданию вопросов и ответов к ним.

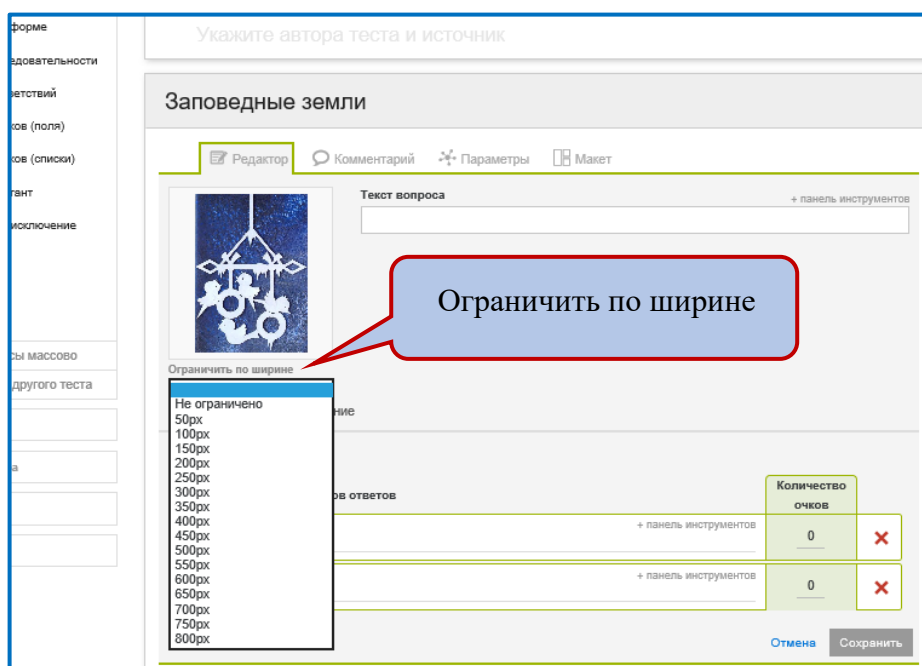
Переходим в левую часть окна. Здесь представлены различные режимы вариантов ответов на тест. Для создания будущей викторины, выберем режим ответов, например, пусть это будет ОДИН ВЫБОР/МУЛЬТИВЫБОР. Затем, нажимаем на плюсики, расположенные рядом. Мы увидим, что в правой части окна появилось поле для ввода вопроса и предполагаемых ответов к нему. Первой, по умолчанию, всегда будет открыт РЕДАКТОР. Вводим формулировку вопроса в поле ТЕКСТ ВОПРОСА. Вопрос может быть, как в текстовом виде, так и содержать изображение.



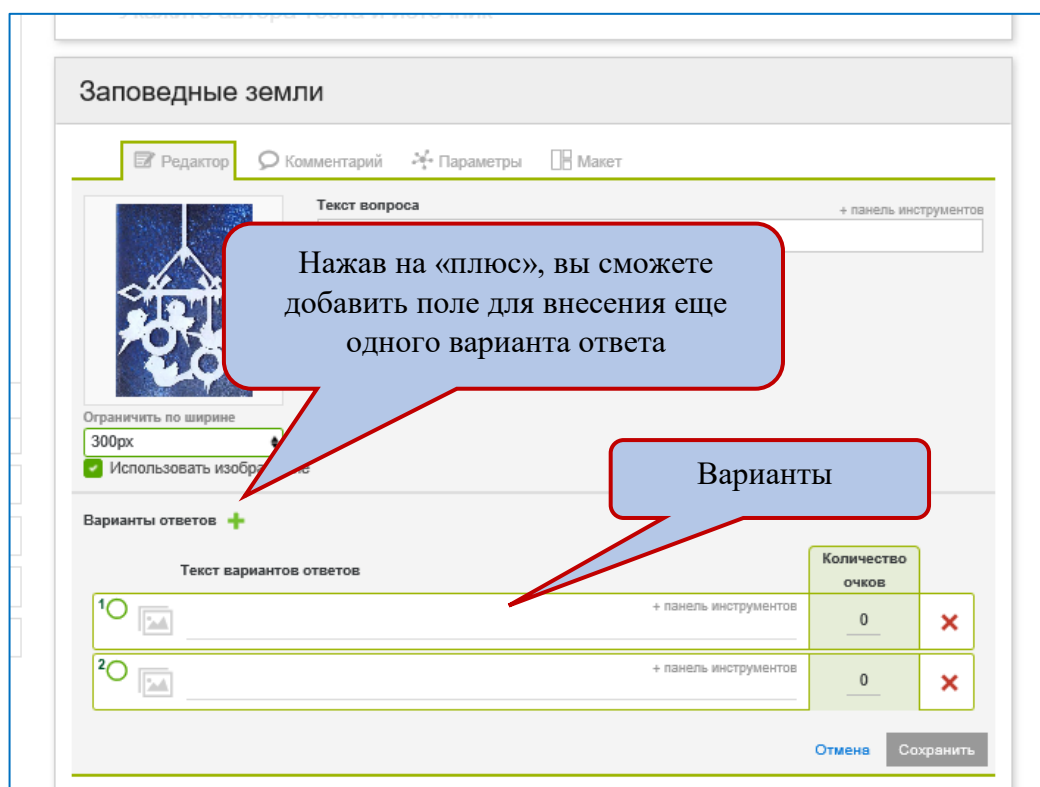
Для вставки изображения, поставим «галочку» напротив команды ИСПОЛЬЗОВАТЬ ИЗОБРАЖЕНИЕ и через ОБЗОР, проложим путь к нужному файлу.



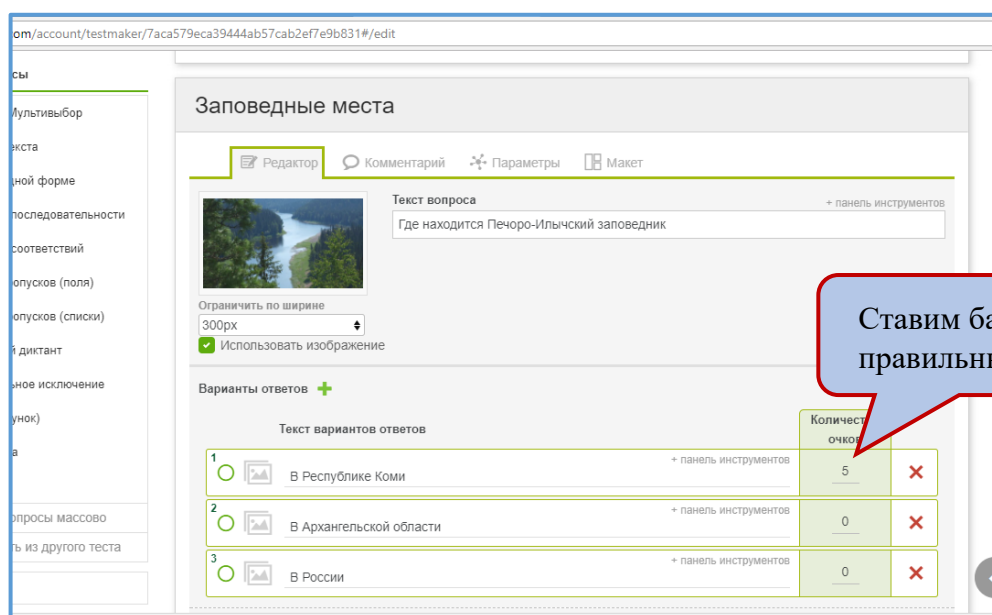
После загрузки файла, установите размер картинкой. Для этого найдите под картинкой поле **ОГРАНИЧИТЬ ПО ШИРИНЕ**, кликните по стрелочке, расположенной рядом и из выпадающего списка выберите желаемые размеры, например, 300px.



Вопрос размещен, теперь можно создавать ответы к нему. Пустые поля для предполагаемых ответов вы видите внизу окна под вопросом.



Любой из вариантов ответов можно точно также снабдить изображением. Принцип загрузки изображения описан выше. Для того чтобы отметить правильный ответ, поставьте напротив него баллы, например, 1. После того как вопрос и ответы к нему составлены, не забудьте сохранить свой труд, а затем приступить к созданию нового вопроса.

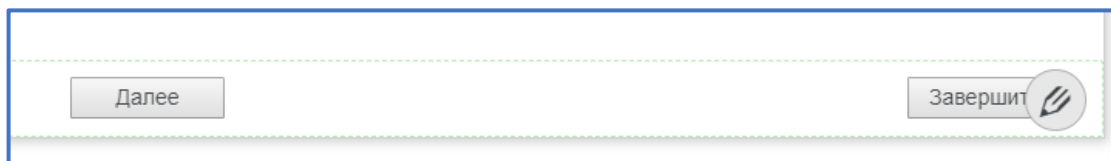


Чтобы создать новый вопрос, нажмите на «плюс», который расположен напротив одного из видов вопросов (левая часть окна), в данном случае – это

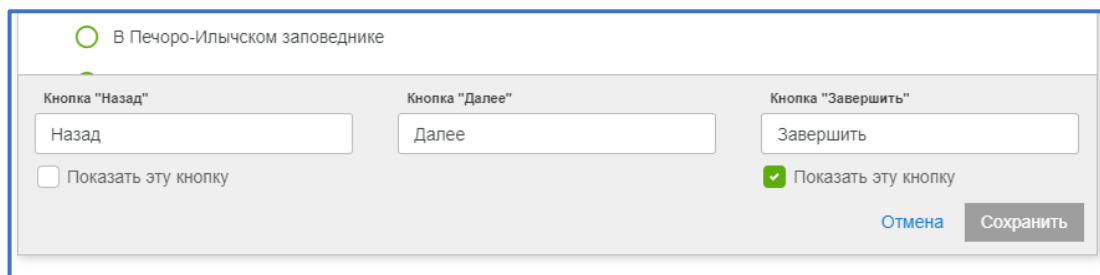


**ОДИН ВЫБОР / МУЛЬТИВЫБОР.** Форма для создания вопроса сразу появится внизу окна. Далее выполняем действия, описанные выше.

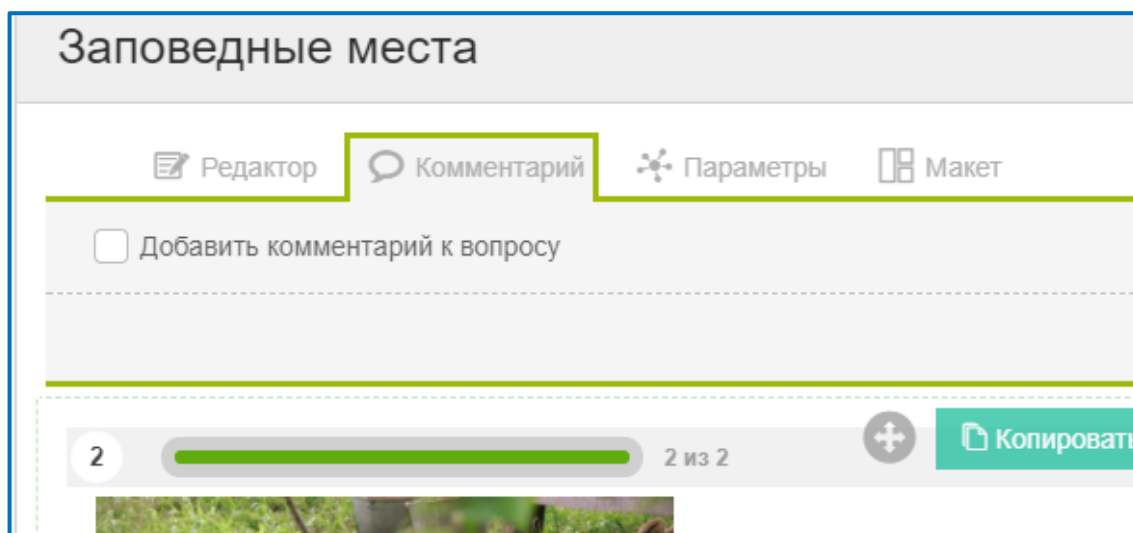
Под созданными вопросами вы наверняка заметили кнопки **ДАЛЕЕ** и **ЗАВЕРШИТЬ**. Их назначение можно изменить по своему усмотрению. Например, вместо **ДАЛЕЕ** написать **СЛЕДУЮЩИЙ ВОПРОС**, а вместо **ЗАВЕРШИТЬ**, написать **ГОТОВО**. Для изменения названия кнопки, нажмите на изображение «карандаш», которое появится сразу, как только вы подведете мышку к одной из кнопок.



Вносим изменения, сохраняем.



Обратите внимание, что в окне для создания вопросов и ответов, есть дополнительные вкладки – **КОММЕНТАРИЙ**, **ПАРАМЕТРЫ**, **МАКЕТ**



Как видно из рисунка, вкладка **КОММЕНТАРИЙ** нам нужна для того, чтобы прокомментировать вопрос, снабдить его более подробной информацией. Комментарии будут видны только после того, как пользователь пройдет весь тест / викторину до конца. Для того чтобы добавить комментарий установите

галочку в положенном месте. Если вы хотите, чтобы пользователь получил в качестве подсказки дополнительную информацию до того, как он примет правильное решение, нужно также установить галочку.

Заповедные места

Редактор Комментарий Параметры Макет

Добавить комментарий к вопросу + панель инструментов

ферма находится на территории Республики Коми

Разрешить просмотр комментария перед ответом на вопрос

Отмена Сохранить

2  2 из 2

Прокомментировать можно не только вопрос, но и ответ. Перейдя на вкладку ПАРАМЕТРЫ можно также установить дополнительные требования к выполнению задания, например, ограничить время ответа на вопрос, перемещать варианты ответов в свободном порядке и многое другое.

Заповедные места

Редактор Комментарий Параметры Макет

Текст вопроса Тип вопроса Порядок отображения

Стандартный вариант Один выбор Вертикально

Обязателен ответ на этот вопрос

Перемешать варианты ответов в случайном порядке

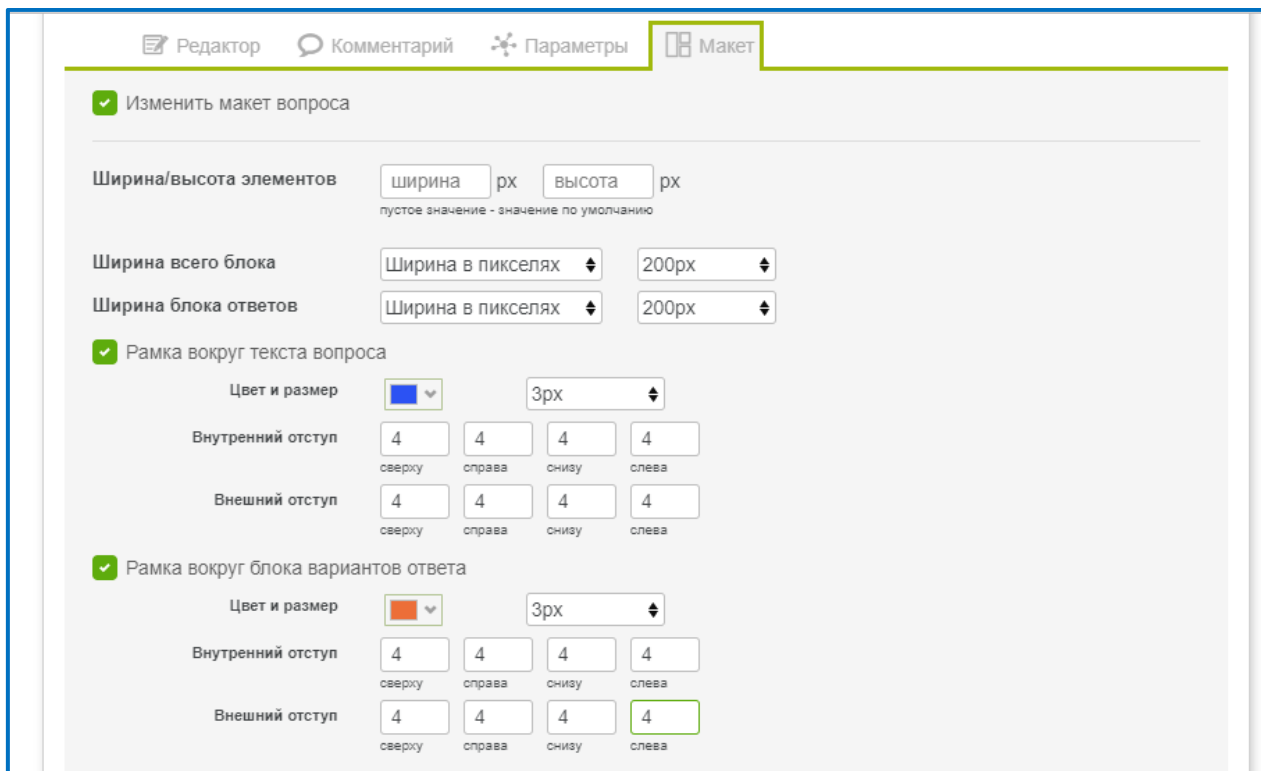
Ограничить время ответа на вопрос

Использовать дополнительную шкалу очков

Отмена Сохранить

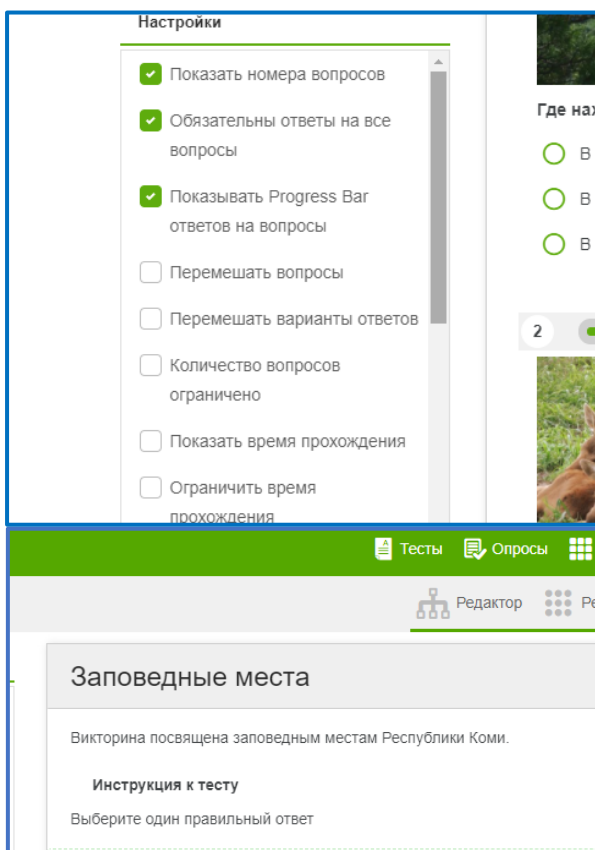
2  2 из 2

Вкладка МАКЕТ, позволяет сделать викторину более зрелищной, например, сделать рамку вокруг вопроса и ответов определенного цвета и многое другое. Настроить макет не сложно.



Помните, что все эти вкладки доступны только в режиме редактирования викторины.

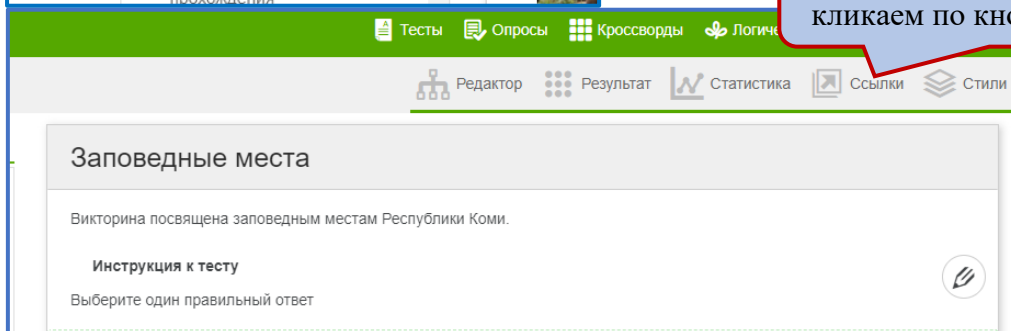
Снова перейдем в левую часть окна и произведем настройки викторины.



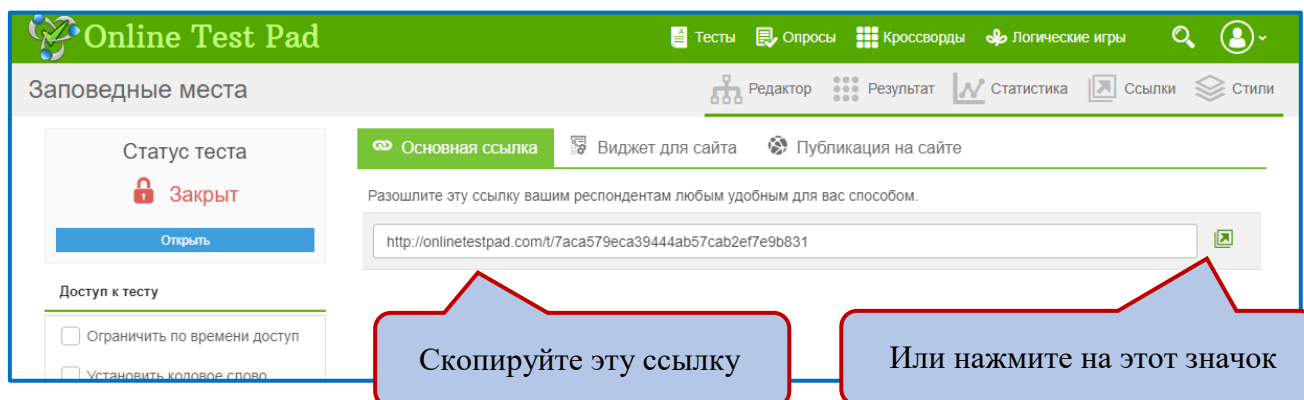
Здесь нужно установить необходимые «галочки», либо снять их. Все зависит от придуманного вами сценария викторины.

Викторина создана, теперь можно посмотреть, что получилось. Для просмотра готовой работы, кликните один раз по кнопке ССЫЛКИ, она расположена в верхней части окна.

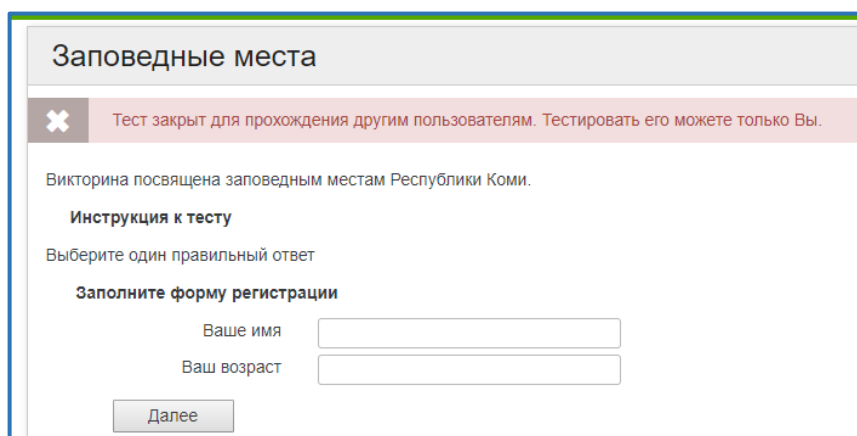
Для просмотра готовой работы, кликаем по кнопке ССЫЛКИ.



При этом вы попадете в окно для публикации викторины на сайте. Для просмотра викторины скопируйте ссылку, которую вы видите и вставьте ее в новой вкладке вашего браузера, или нажмите на значок, расположенный в конце строки.



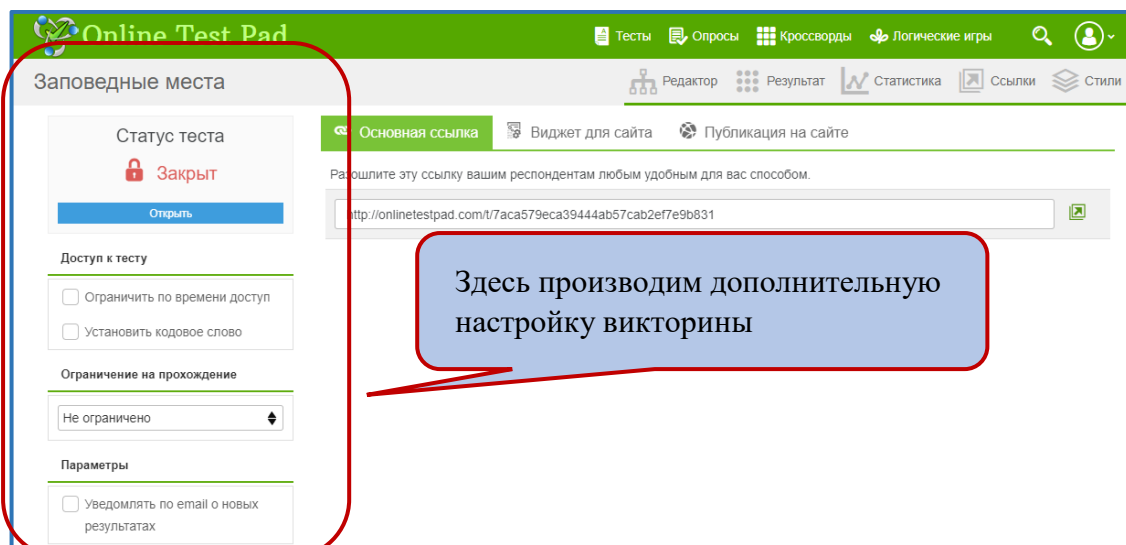
Вот так будет выглядеть ваша викторина в режиме просмотра, т.е. так вы увидите ее глазами пользователей.



Так как мы при создании викторины, установили требование обязательной регистрации при работе над викториной, следовательно, первой нас встречает регистрационная форма. Если вам такая схема не нравится, значит нужно вернуться в режим редактирования и снять галочку с ФОРМ РЕГИСТРАЦИИ или удалить саму форму.

Обратите внимание, что на странице с викториной (см. картинку выше) видно предупреждение **ТЕСТ ЗАКРЫТ ДЛЯ ПРОСМОТРА ДРУГИМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ. ТЕСТИРОВАТЬ ЕГО МОЖЕТЕ ТОЛЬКО ВЫ.** Это значит, что доступ к викторине закрыт. Разберем возможности публикации викторины на сайте. Для этого вернемся в режим редактирования. Перейдите на ранее открытую вкладку.

Обратите внимание на левую часть окна.



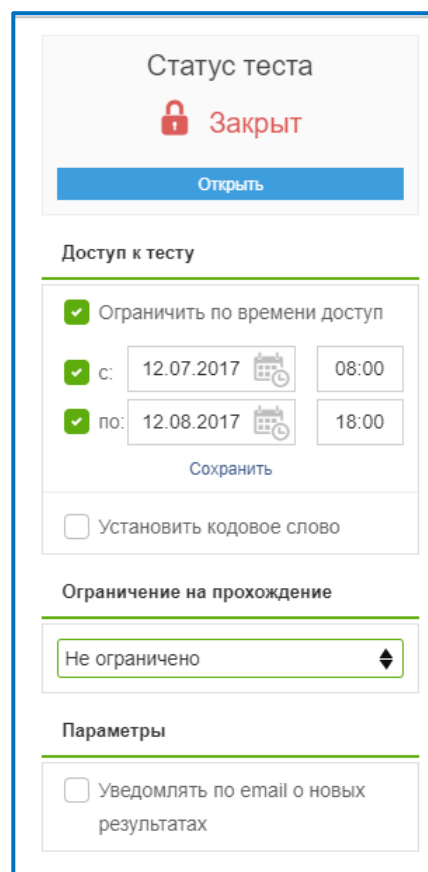
Во-первых, открываем доступ, для этого просто нажмите на кнопку **ОТКРЫТЬ**, она находится под надписью **СТАТУС ТЕСТА**.

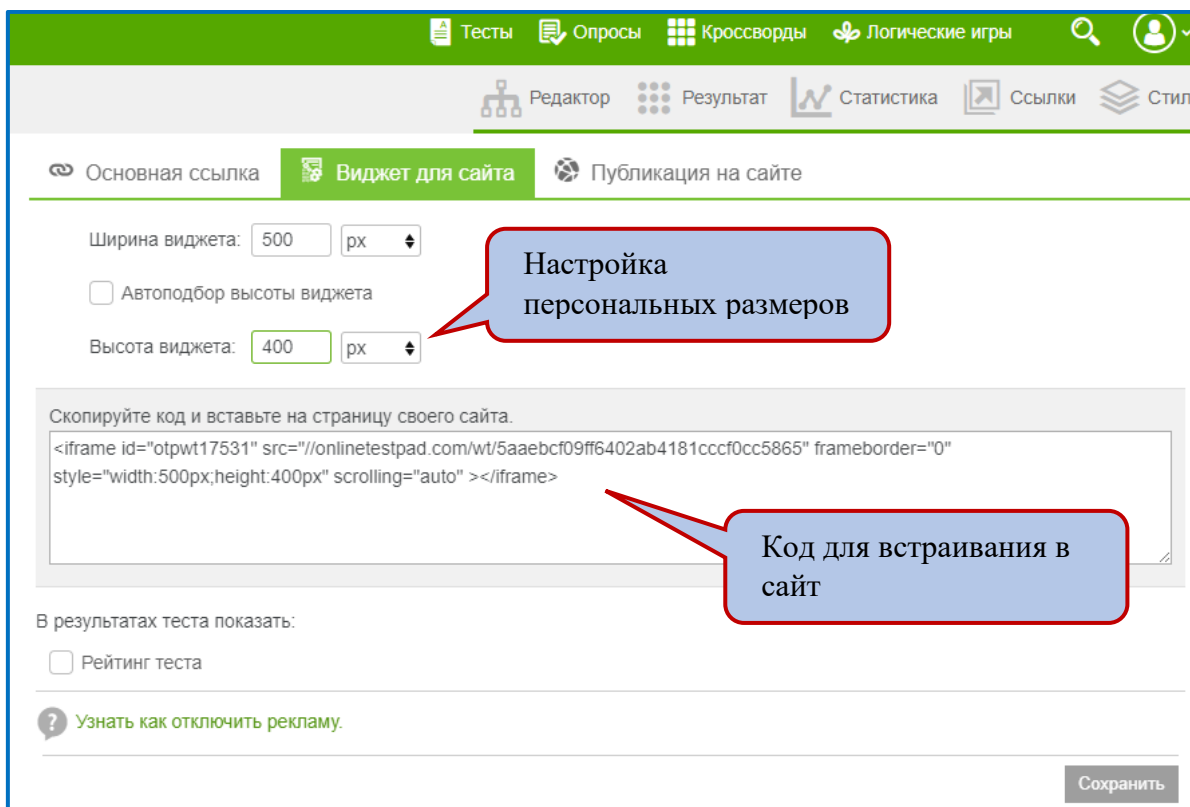
Во-вторых, прохождение викторины можно ограничить по времени. Например, открыть доступ к викторине с 12.07 по 12.08, для этого устанавливаем «галочки» в определенных окошках и выбираем даты из встроенного календаря (это делать не обязательно).

Далее ставим «галочку» напротив настройки **УВЕДОМЛЯТЬ ПО EMAIL О НОВЫХ РЕЗУЛЬТАТАХ** (эту настройку делать не обязательно). Установив эту настройку, в ваш почтовый ящик будет стекаться вся информация о новых пользователях прошедших тест или викторину.

Разберем функциональные возможности следующей вкладки, которая находится на этой же странице, а именно **ВИДЖЕТЫ**. Здесь находится код для вставки викторины на свой сайт.

Перейдите на вкладку и установите соответствующие опции для получения кода. Например, можно получить код используя настраиваемые ширину и высоту (поставьте или снимите соответствующие «галочки» и введите свои размеры). Скопируйте код и вставьте на страницу своего сайта.





Тесты Опросы Кроссворды Логические игры

Редактор Результат Статистика Ссылки Стили

Основная ссылка Виджет для сайта Публикация на сайте

Ширина виджета: 500 px

Автоподбор высоты виджета

Высота виджета: 400 px

Настройка персональных размеров

Скопируйте код и вставьте на страницу своего сайта.

```
<iframe id="otpw17531" src="//onlinetestpad.com/wt/5aaebcf09ff6402ab4181cccf0cc5865" frameborder="0" style="width:500px;height:400px" scrolling="auto" ></iframe>
```

Код для встраивания в сайт

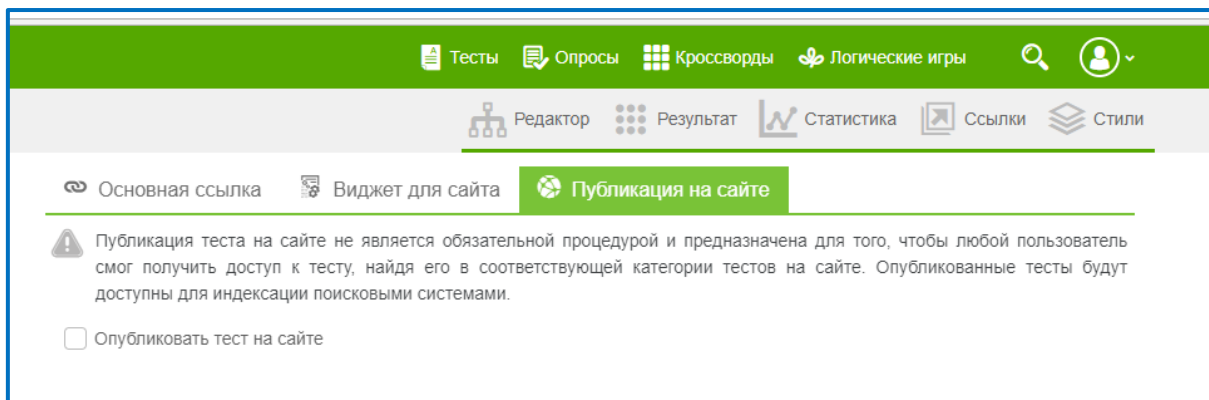
В результатах теста показать:

Рейтинг теста

[Узнать как отключить рекламу.](#)

Сохранить

### Вкладка «Публикация на сайте»



Тесты Опросы Кроссворды Логические игры

Редактор Результат Статистика Ссылки Стили

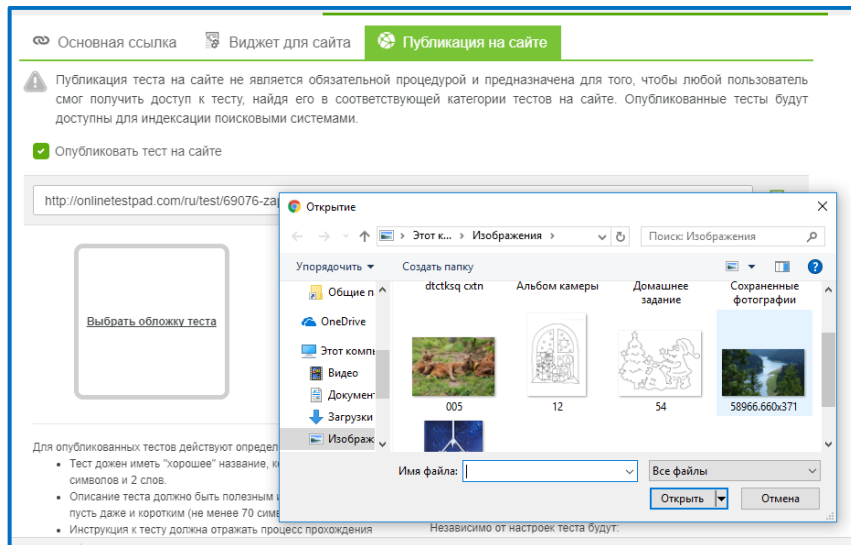
Основная ссылка Виджет для сайта Публикация на сайте

Публикация теста на сайте не является обязательной процедурой и предназначена для того, чтобы любой пользователь смог получить доступ к тесту, найдя его в соответствующей категории тестов на сайте. Опубликованные тесты будут доступны для индексации поисковыми системами.

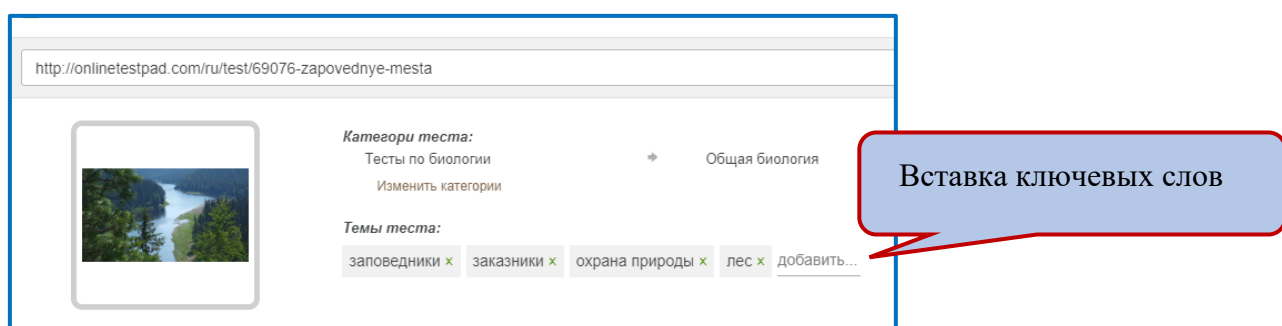
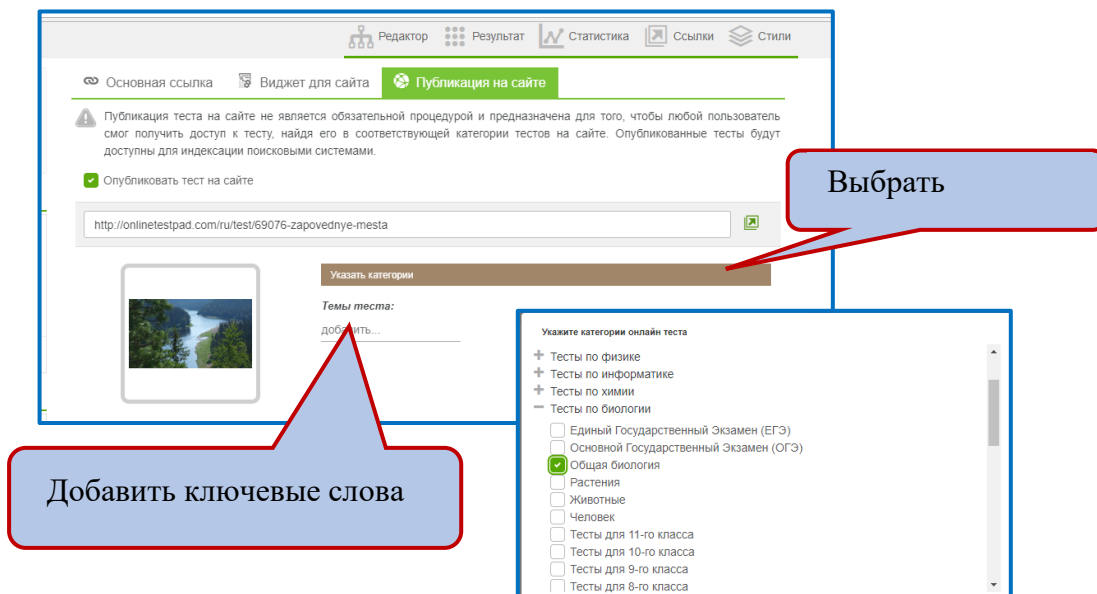
Опубликовать тест на сайте

Здесь мы произведем настройки для публикации викторины на сайте Test pad. Викторина будет доступна всем пользователям Интернет. Если вы хотите, чтобы викторина была доступна избранным пользователям, посещать эту вкладку не надо. Достаточно скопировать основную ссылку и отправить ее пользователям.

Итак, устанавливаем «галочку» напротив настройки **ОПУБЛИКОВАТЬ НА САЙТЕ**. Откроется окно, в котором нужно выбрать обложку для викторины (не обязательно). Для этого кликните по **ВЫБРАТЬ ОБЛОЖКУ ТЕСТА** и в открывшемся окне проводника проложить путь к нужному файлу.

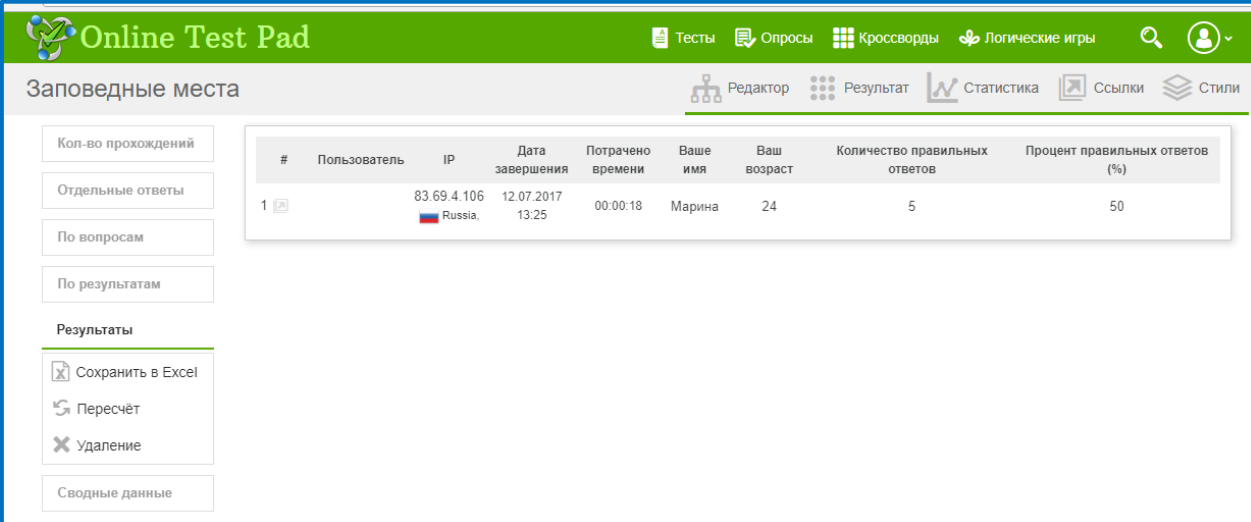


Укажите категорию, выбрав из встроенного справочника область знаний к которой относится викторина, добавьте ключевые слова. Ключевые слова вводятся через нажатие на клавиатуре кнопки Enter. Например, биология, Enter, заповедники, Enter, заказники, Enter, охрана природы, Enter. Запятые между словами не ставьте.



Все готово. Нажимаем кнопку СОХРАНИТЬ.

В дальнейшем статистику по прохождению викторины вы сможете посмотреть в разделе СТАТИСТИКА (панель окна).



The screenshot shows the 'Online Test Pad' interface. The main content area displays a table of statistics for a quiz. The table has the following columns: #, Пользователь, IP, Дата завершения, Потрачено времени, Ваше имя, Ваш возраст, Количество правильных ответов, and Процент правильных ответов (%). The data row shows: 1, Marina, 83.69.4.106 (Russia), 12.07.2017 13:25, 00:00:18, Marina, 24, 5, and 50. On the left side, there are several buttons: 'Кол-во прохождений', 'Отдельные ответы', 'По вопросам', 'По результатам', 'Результаты', 'Сохранить в Excel', 'Пересчет', 'Удаление', and 'Сводные данные'. The top navigation bar includes 'Тесты', 'Опросы', 'Кроссворды', 'Логические игры', 'Редактор', 'Результат', 'Статистика', 'Ссылки', and 'Стили'.

#	Пользователь	IP	Дата завершения	Потрачено времени	Ваше имя	Ваш возраст	Количество правильных ответов	Процент правильных ответов (%)
1	Марина	83.69.4.106 Russia	12.07.2017 13:25	00:00:18	Марина	24	5	50

Все просто.  
Удачи в работе и творчестве.